**PURWARUPA KANDANG AYAM PINTAR BERBASIS *INTERNET OF THINGS* (*IoT*) MENGGUNAKAN PLATFORM BLYNK**

**DOSEN PEMBIMBING:**

**YUSUF FADLILA RACHMAN, S.Kom., M.Kom.**

**1994062420210701**

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA**

**2023**

**DISUSUN OLEH:  
BANCAR ANGGONO FARROS SANTOSA**

**NIM V3920013**

**NI**

**TUGAS AKHIR**

**FITUR PRODUK:**

* **PAKAN DAN MINUM AYAM OTOMATIS**
* **MONITORING SUHU DAN KELEMBABAN**



**APLIKASI PEMESANAN TIKET WISATA DI SELINGKAR WILIS KABUPATEN MADIUN DENGAN MENERAPKAN TEKNOLOGI QR PADA E-TICKETING**

**DOSEN PEMBIMBING :**

**DARMAWAN LAHRU RIATMA, S.Kom., M.MT**

**1991091420200801**

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA**

**2023**

**DISUSUN OLEH :  
DWI AYUNI ROHANA**

**NIM. V3920019**

**NI**

**TUGAS AKHIR**

**FITUR PRODUK :**

* **PEMESANAN DAN PEMBAYARAN TIKET WISATA SECARA ONLINE**
* **SCAN KODE QR PADA TIKET**



